

1 APPLICATIONS MULTILINÉAIRES

1 Définition

Définition 1 : Application n -linéaire

Soit \mathbb{K} corps commutatif, $n \in \mathbb{N}^*$, E, F des \mathbb{K} -espaces vectoriels.

Une application $f : E^n \rightarrow F$ est dite **n -linéaire** lorsque pour tout $(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n$, et tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$,

$$f_i : \begin{cases} E & \longrightarrow & F \\ \vec{x} & \longmapsto & f(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_{i-1}, \vec{x}, \vec{x}_{i+1}, \dots, \vec{x}_n) \end{cases}$$

est linéaire. (Linéarité par rapport à la i^{e} variable.) c'est-à-dire $\forall (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n$, $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $\forall \vec{x}, \vec{y} \in E$, $\forall \lambda \in \mathbb{K}$,

$$\begin{aligned} f(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_{i-1}, \vec{x} + \lambda \vec{y}, \vec{x}_{i+1}, \dots, \vec{x}_n) \\ = f(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_{i-1}, \vec{x}, \vec{x}_{i+1}, \dots, \vec{x}_n) \\ + \lambda f(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_{i-1}, \vec{y}, \vec{x}_{i+1}, \dots, \vec{x}_n) \end{aligned}$$

On note $\mathcal{L}_n(E, F)$ l'ensemble des formes n -linéaires.

Lorsque $F = \mathbb{K}$, on parle de **forme n -linéaire**.

Remarque

R1 – Une application n -linéaire se développe comme un produit : par exemple, si f est bilinéaire,

$$f(\alpha \vec{x} + \beta \vec{x}', \gamma \vec{y} + \delta \vec{y}') =$$

R2 – $\mathcal{L}_n(E, F) \neq \mathcal{L}(E^n, F)$! Si, par exemple, $n = 2$ et f bilinéaire alors :

$$f(\vec{x} + \lambda \vec{x}', \vec{y} + \lambda \vec{y}') =$$

tandis que si f est linéaire,

$$f(\vec{x} + \lambda \vec{x}', \vec{y} + \lambda \vec{y}') =$$

Exemple

E1 – L'application nulle est n -linéaire.

E2 – Le produit $(x_1, \dots, x_n) \mapsto x_1 \times \dots \times x_n$ sur \mathbb{K}^n , sur $\mathcal{M}_p(\mathbb{K})$, est n -linéaire.

E3 – $\begin{cases} (\mathcal{L}(E))^2 & \longrightarrow & \mathcal{L}(E) \\ (u, v) & \longmapsto & u \circ v \end{cases}$ est bilinéaire.

E4 – Le produit scalaire usuel $(\vec{x}, \vec{y}) \mapsto x_1 y_1 + x_2 y_2$ est une forme bilinéaire sur \mathbb{R}^2 .

E5 – $(f, g) \mapsto \int_a^b f(t)g(t) dt$ est une forme bilinéaire sur $\mathcal{C}([a, b])$.

Remarque

R3 – Si E est de dimension finie n , f est n -linéaire sur E , $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ une base de E , et si on note $(x_{1,j}, \dots, x_{n,j})$ les coordonnées de $\vec{x}_j \in E$ dans la base \mathcal{B} , donc

$$\vec{x}_j = \sum_{i=1}^n x_{i,j} \vec{e}_i, \text{ alors}$$

$$f(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) =$$

2 Propriétés

Propriété 1 : Espace vectoriel de applications n -linéaires

(i) Si $f \in \mathcal{L}_n(E, F)$ et si l'un des \vec{x}_i est nul, $f(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) = \vec{0}_F$.

(ii) $\mathcal{L}_n(E, F)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

3 Formes n -linéaires symétriques, antisymétriques, alternées



E désigne un \mathbb{K} -espace vectoriel, et $n \in \mathbb{N}^*$.

Définition 2 : Symétrie, antisymétrie et caractère alterné

Soit $f \in \mathcal{L}_n(E, \mathbb{K})$.

- f est dite **symétrique** si et seulement si $\forall (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n, \forall i \neq j,$

- f est dite **antisymétrique** si et seulement si $\forall (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n, \forall i \neq j,$

- f est dite **alternée** si et seulement si $\forall (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n, \forall i \neq j,$

Exemple

E6 – $f : \begin{cases} (\mathbb{R}^2)^2 \rightarrow \mathbb{R} \\ (\vec{x}, \vec{y}) \mapsto x_1 y_2 - x_2 y_1 \end{cases}$

E7 – $f : \begin{cases} (\mathbb{R}^2)^2 \rightarrow \mathbb{R} \\ (\vec{x}, \vec{y}) \mapsto x_1 x_2 + y_1 y_2 \end{cases}$

Propriété 2 : Caractérisations

Soit $f \in \mathcal{L}_n(E, \mathbb{K})$.

- (i) f est symétrique si et seulement si $\forall \sigma \in \mathfrak{S}_n, \forall (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n,$

- (ii) f est antisymétrique si et seulement si $\forall \sigma \in \mathfrak{S}_n, \forall (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n,$

- (iii) f est alternée si et seulement si $\forall (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n,$

Propriété 3 : Alternée \iff antisymétrique

Soit $f \in \mathcal{L}_n(E, \mathbb{K})$. Si f est alternée, alors f est antisymétrique.

La réciproque est vraie si \mathbb{K} n'est pas de caractéristique 2, c'est-à-dire si $2_{\mathbb{K}} \neq 0_{\mathbb{K}}$.

4 L'espace $\Lambda_n(E)$

Ici, E désignera un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, $n = \dim E \in \mathbb{N}^*$ avec \mathbb{K} commutatif qui n'est pas de caractéristique 2.

Notation 1 : (maison)

On note $\Lambda_n(E)$ l'ensemble des formes n -linéaires alternées sur E .

Théorème 1 : fondamental de la théorie du déterminant

Si $n = \dim E$, l'ensemble $\Lambda_n(E)$ des formes n -linéaires alternées sur E est un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension 1.

Remarque

R4 – Deux formes n -linéaires alternées sur E sont donc toujours proportionnelles.

II DÉTERMINANT D'UNE FAMILLE DE VECTEURS

1 Définition

Lemme 1

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n , \mathcal{B} une base de E . Il existe une unique forme n -linéaire alternée sur E dont l'image de \mathcal{B} est égale à 1.

Définition 3 : déterminant dans la base \mathcal{B}

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n , $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ une base de E .

On appelle **déterminant dans la base \mathcal{B}** l'unique forme n -linéaire alternée sur E notée $\det_{\mathcal{B}}$ telle que $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}) = 1$.

Si pour $1 \leq j \leq n$, $\vec{x}_j \in E$ de coordonnées $(x_{1,j}, \dots, x_{n,j})$ dans \mathcal{B} , alors

$$\det_{\mathcal{B}}(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) =$$

On note $\det_{\mathcal{B}}(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) = \begin{vmatrix} x_{1,1} & \dots & x_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n,1} & \dots & x_{n,n} \end{vmatrix}$.

Remarque

R5 – On place dans les colonnes les coordonnées dans \mathcal{B} des vecteurs de \mathcal{F} :

$$\det_{\mathcal{B}}(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) = \begin{vmatrix} \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \end{vmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \text{selon } \vec{e}_1 \\ \leftarrow \text{selon } \vec{e}_2 \\ \vdots \\ \leftarrow \text{selon } \vec{e}_n \end{matrix}$$

$\uparrow \quad \uparrow \quad \dots \quad \uparrow$
 $\vec{x}_1 \quad \vec{x}_2 \quad \dots \quad \vec{x}_n$

R6 – Un déterminant est nécessairement carré.

R7 – $\forall f \in \Lambda_n(E), \exists \lambda, f = \lambda \det_{\mathcal{B}}$.
De plus, $\lambda = f(\mathcal{B})$.

R8 – Par définition, le déterminant est n -linéaire alterné. En particulier, le déterminant d'une famille liée est nul.

R9 – Interprétation géométrique du déterminant : on peut démontrer que

- si $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^2$, \mathcal{B} la base canonique de \mathbb{R}^2 , alors $\det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v})$ est l'aire orientée du parallélogramme construit sur \vec{u} et \vec{v} ;
- si $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^3$, \mathcal{B} la base canonique de \mathbb{R}^3 , alors $\det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est le volume orienté du parallélogramme construit sur $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$.

Exemple

E8 – Si $n = 2$, on trouve $\det_{\mathcal{B}}(\vec{x}_1, \vec{x}_2) =$

E9 – Si $n = 3$, la formule s'appelle **règle de Sarrus**. Elle est facile à retenir, mais l'usage en est proscrit : un déterminant, ça se **factorise** (pour savoir si la famille est libre), c'est exactement l'inverse de ce que fait cette formule.

2 Propriétés

Propriété 4 : du déterminant d'une famille de vecteurs

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n , $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ des bases de E .

- (i) **Formule de changement de base** :
- (ii) $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \neq 0$ et $\det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}) =$
- (iii) $(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n)$ est libre / une base de E si et seulement si

Remarque

R10 – Dans le plan, le déterminant permet de caractériser la **colinéarité**.

Par exemple, une droite passant par $A(x_0, y_0)$ et dirigée par $\vec{u}(\alpha, \beta)$ a pour équation $\begin{vmatrix} x - x_0 & \alpha \\ y - y_0 & \beta \end{vmatrix} = 0$.

R11 – Dans l'espace, le déterminant permet de caractériser la **coplanarité**.

Par exemple, un plan passant par $A(x_0, y_0, z_0)$ et dirigée par $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ et $\vec{v}(\alpha', \beta', \gamma')$ a pour équation $\begin{vmatrix} x - x_0 & \alpha & \alpha' \\ y - y_0 & \beta & \beta' \\ z - z_0 & \gamma & \gamma' \end{vmatrix} = 0$.

III DÉTERMINANT D'UN ENDO-MORPHISME

On fixe E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n et \mathcal{B} une base de E .

1 Définition

Lemme 2

Soit $u \in \mathcal{L}(E)$. Alors $\det_{\mathcal{B}}(u(\mathcal{B}))$ ne dépend pas de \mathcal{B} .



Définition 4 : Déterminant d'un endomorphisme

Soit $u \in \mathcal{L}(E)$. On appelle **déterminant** de u le scalaire $\det u = \det_{\mathcal{B}}(u(\mathcal{B}))$ où \mathcal{B} est une base quelconque de E . Si $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$,

$$\det u =$$

2 Propriétés

Propriété 5 : du déterminant d'un endomorphisme

(i) Si $u \in \mathcal{L}(E)$, $\forall (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E$,

$$\det_{\mathcal{B}}(u(\vec{x}_1), \dots, u(\vec{x}_n)) =$$

(ii) $\det(\text{id}_E) =$

(iii) $\forall u, v \in \mathcal{L}(E)$, $\det(u \circ v) =$

(iv) $\Delta \quad \forall u \in \mathcal{L}(E)$, $\forall \lambda \in \mathbb{K}$, $\det(\lambda u) =$

(v) Soit $u \in \mathcal{L}(E)$. $u \in \mathcal{GL}(E) \iff$

(vi) $\det : (\mathcal{GL}(E), \circ) \rightarrow (\mathbb{K}^*, \times)$ est un morphisme de groupes.

(vii) Si $u \in \mathcal{GL}(E)$, $\det(u^{-1}) =$

Remarque

R12 – Δ \det n'est pas linéaire : $\det(u+v) \neq \det u + \det v$ en général. Exemple : $\pm \text{id}_E$ en dimension impaire.

R13 – Le noyau du morphisme de groupes $\det : (\mathcal{GL}(E), \circ) \rightarrow (\mathbb{K}^*, \times)$ est appelé **groupe spécial linéaire** de E :

$$\mathcal{SL}(E) = \{u \in \mathcal{L}(E), \det u = 1\},$$

sous-groupe de $(\mathcal{GL}(E), \circ)$.

Définition 5 : déterminant d'une matrice carrée

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, $A = (a_{i,j})_{i,j \in \mathbb{N}_n}$. On définit le **déterminant** de A par

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,n} \end{vmatrix} =$$

Remarque

R14 – Dans chaque terme de la somme, on choisit exactement un terme par colonne et par ligne.

2 Propriétés

Propriété 6 : du déterminant d'une matrice carrée

(i) Si C_1, \dots, C_n sont les vecteurs colonnes de A et \mathcal{B} la base canonique de $\mathcal{M}_{n,1}(K)$, $\det A = \det_{\mathcal{B}}(C_1, \dots, C_n)$.

(ii) Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n , $u \in \mathcal{L}(E)$ représenté par A dans une base de E , alors $\det A = \det u$.

(iii) $\det I_n =$

(iv) Si $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, $\det AB =$

(v) Δ Si $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ et $\lambda \in \mathbb{K}$, $\det(\lambda A) =$

(vi) $\det A^T =$

(vii) $\mathcal{GL}_n(\mathbb{K}) = \{A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \mid \det A \neq 0\}$.

(viii) $\det : (\mathcal{GL}_n(\mathbb{K}), \times) \rightarrow (\mathbb{K}^*, \times)$ est un morphisme de groupes.

(ix) Si A est inversible, $\det(A^{-1}) =$

(x) Des matrices semblables ont même déterminant : le déterminant est un invariant de similitude.

Remarque

R15 – Δ $\det(A+B) \neq \det A + \det B$ en général : \det n'est pas linéaire.

R16 – Le noyau du morphisme de groupes $\det : (\mathcal{GL}_n(\mathbb{K}), \times) \rightarrow (\mathbb{K}^*, \times)$ est appelé **groupe spécial linéaire** d'ordre n :

$$\mathcal{SL}_n(\mathbb{K}) = \{A \in \mathcal{M}_n(K), \det A = 1\},$$

sous-groupe de $(\mathcal{GL}_n(\mathbb{K}), \times)$.

IV DÉTERMINANT D'UNE MATRICE CARRÉE

1 Définition

On fixe $n \in \mathbb{N}^*$.

V CALCULS DE DÉTERMINANTS

1 Opérations élémentaires

Propriété 7 : déterminant et opération élémentaire

- (i) Si une ligne ou une colonne est nulle, ou une combinaison linéaire des autres, le déterminant est nul.
- (ii) On ne change pas le déterminant avec les opérations

$$L_i \leftarrow L_i + \sum_{k \neq i} \lambda_k L_k \quad \text{ou} \quad C_j \leftarrow C_j + \sum_{k \neq j} \lambda_k C_k$$
 (transvections successives.)
- (iii) \triangle En multipliant par λ une ligne ou une colonne, on multiplie par λ le déterminant.
- (iv) Si on échange deux lignes ou deux colonnes, on multiplie le déterminant par -1 .
Plus généralement, si on permute les lignes ou les colonnes avec une permutation $\sigma \in \mathfrak{S}_n$, on multiplie le déterminant par $\varepsilon(\sigma)$.

$$(v) \begin{vmatrix} d_1 & & (*) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ (0) & & d_n \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} d_1 & & (0) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ (*) & & d_n \end{vmatrix} = d_1 \times \dots \times d_n.$$

Remarque

- R17 – \triangle Pas d'opération du type $L_i \leftarrow \lambda L_i + \mu L_j$ car cela modifie le déterminant.
- R18 – On retrouve très facilement le critère d'inversibilité des matrices triangulaires.

Exercice 1

Si $(a, b) \in \mathbb{K}^2$ et $n \geq 2$, calculer $\begin{vmatrix} a & & (b) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ (b) & & a \end{vmatrix}_n$.

Exercice 2

Factoriser $\Delta = \begin{vmatrix} 2b & b-a-c & 2b \\ a-b-c & 2a & 2a \\ 2c & 2c & c-a-b \end{vmatrix}$.

2 Développements

a Mineurs et cofacteurs

Définition 6 : Mineurs, cofacteurs, comatrice

- Soient $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, $i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket$.
- On appelle **mineur** d'indice (i, j) le déterminant $\Delta_{i,j}$ obtenu en retirant L_i et C_j à A .
 - On appelle **cofacteur** d'indice (i, j) le nombre $C_{i,j} = (-1)^{i+j} \Delta_{i,j}$.
 - On appelle **comatrice** de A la matrice de ses cofacteurs :

$$\tilde{A} = \text{Com } A = (C_{i,j})_{i,j} = \left((-1)^{i+j} \Delta_{i,j} \right)_{i,j}.$$

Exemple

E10 – Si $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$, alors $\text{Com } A =$

Pour les signes à mettre devant les cofacteurs, c'est facile : ils sont alternés, et + sur la diagonale. Ici : $\begin{pmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{pmatrix}$.

b Développement par rapport à une ligne ou une colonne

Propriété 8 : Développements d'un déterminant

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

- (i) **Développement par rapport à L_i** : Si $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$,



(ii) **Développement par rapport à C_j** : Si $j \in \llbracket 1, n \rrbracket$,

Remarque
R21 – \triangle même lorsque toutes les matrices sont carrées, $\begin{vmatrix} A & B \\ C & D \end{vmatrix} \neq \det A \det D - \det B \det C$ ou autre $\det(AD - BC)$ en général! (cf TD)

Exemple
E11 – Avec la matrice précédente :
 ■ Développement par rapport à L_1 : $\det A =$
 ■ Développement par rapport à C_2 : $\det A =$

Remarque
R19 – Plus il y a de zéros dans la ligne/colonne par rapport à laquelle on développe, plus c'est intéressant!

Exercice 3
 Calculer $D_n = \begin{vmatrix} 1 & \dots & \dots & 1 \\ -1 & \dots & \dots & (0) \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ (0) & \dots & -1 & 1 \end{vmatrix}_n$.

4 Déterminants de Vandermonde

Propriété 10 : Déterminant de Vandermonde
 Soient $x_1, \dots, x_n \in \mathbb{K}$,
 $V(x_1, \dots, x_n) =$

Remarque
R20 – On retrouve facilement, par récurrence, en faisant des développements par rapport à la dernière ligne,
 $\begin{vmatrix} d_1 & \dots & (*) \\ \dots & \dots & \dots \\ (0) & \dots & d_n \end{vmatrix} = d_n \begin{vmatrix} d_1 & \dots & (*) \\ \dots & \dots & \dots \\ (0) & \dots & d_{n-1} \end{vmatrix} = \dots = d_1 \times \dots \times d_n$.

Remarque
R22 – $V(x_1, \dots, x_n) \neq 0$ si et seulement si les x_i sont deux à deux distincts.

3 Déterminants par blocs

Propriété 9 : Déterminant de matrice triangulaire par blocs
 Soient $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ et $B \in \mathcal{M}_p(\mathbb{K})$, alors
 $\begin{vmatrix} A & (*) \\ (0) & B \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} A & (0) \\ (*) & B \end{vmatrix} = \det A \cdot \det B$.

Exercice 4
 Calculer le rang de $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 2 \\ 1 & 8 & 9 & 4 \\ 1 & 131 & 132 & 8 \end{pmatrix}$.

Remarque : Interpolation de Lagrange
R23 – On cherche un polynôme $P \in \mathbb{R}_n[X]$ tel que pour tout $i \in \llbracket 0, n \rrbracket$, $P(x_i) = y_i$, les x_i étant deux à deux distincts.
 Si l'on écrit $P = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n$, cela revient à résoudre un système de matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{pmatrix}$$

qui a bien une et une seule solution.

Il s'agit d'ailleurs de la matrice représentant dans les bases canoniques l'endomorphisme $P \mapsto (P(x_0), \dots, P(x_n))$.

On rappelle que $\lambda \in \mathbb{K}$ est **valeur propre** de $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$

- si et seulement s'il existe $X \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ **non nul** tel que $AX = \lambda X$,
- si et seulement s'il existe $X \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ **non nul** tel que $(A - \lambda I_n)X = 0$,
- si et seulement si $\text{Ker}(A - \lambda I_n) \neq \{0\}$,
- si et seulement si $A - \lambda I_n$ n'est pas inversible,
- si et seulement si $\det(\lambda I_n - A) \neq 0$.

Définition 7 : Polynôme caractéristique

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. On appelle **polynôme caractéristique** de A le polynôme $\chi_A \in \mathbb{K}[X]$ tel que pour tout $\lambda \in \mathbb{K}$, $\chi_A(\lambda) = \det(\lambda I_n - A)$.
 Alors $\text{Sp}(A)$ (ensemble des valeurs propres) est exactement l'ensemble des racines de χ_A .
 On définit de même $\chi_u \in \mathbb{K}[X]$ tel que pour tout $\lambda \in \mathbb{K}$, $\chi_u(\lambda) = \det(\lambda I_n - u)$ pour $u \in \mathcal{L}(E)$ polynôme caractéristique de u qui est le polynôme caractéristique de n'importe quelle matrice représentant u .

VI APPLICATIONS DES DÉTERMINANTS

1 Formule de la comatrice

Propriété 11 : Formule de la comatrice

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Alors

Si, de plus, A est inversible, alors $A^{-1} = \frac{1}{\det A} \text{Com} A$

Propriété 12 : Coefficients du polynôme caractéristique

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. χ_A est de degré n , unitaire, de terme constant $(-1)^n \det A$ et de coefficient en X^{n-1} égal à $-\text{tr} A$.

Exemple

E 12 – Si $n = 2$, $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$, $\text{Com} A = \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ et si A est inversible $A^{-1} = \frac{1}{\det A} \text{Com} A$

Remarque

R 25 – Si χ_A est **scindé**, la somme et le produit des valeurs propres (comptées avec multiplicité) valent respectivement $\text{tr} A$ et $\det A$ d'après les relation coefficients-racines. Ce qui est évident si A est diagonalisable, n'est-ce pas ? (tr et \det sont des invariants de similitude, χ en est aussi un!)

R 26 – Si $n = 2$, $\chi_A = X^2 - \text{tr} A X + \det A$

Remarque

R 24 – Intérêt théorique, et pratique seulement si $n = 2$ ou 3 .

2 Polynôme caractéristique (Spé)

Exercice 5

Diagonaliser $A = \begin{pmatrix} 5 & 1 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$.



Remarque

R27 – A propos d'équation caractéristique ?

EDL₂ :

$$f'' = af' + bf$$

se réécrit $Y' = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ b & a \end{pmatrix}}_A \begin{pmatrix} f \\ f' \end{pmatrix} = AY.$

Suites récurrentes d'ordre 2 :

$$u_{n+2} = au_{n+1} + bu_n$$

se réécrit $X_{n+1} = \underbrace{\begin{pmatrix} u_{n+1} \\ u_{n+2} \end{pmatrix}}_A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_n \\ u_{n+1} \end{pmatrix} = AX_n.$

On calcule $\chi_A = X^2 - aX - b$: équation/polynôme caractéristique.

Dans tous les cas, même si A n'est pas diagonalisable, on peut se placer dans \mathbb{C} (il y a deux valeurs propres avec multiplicité) et compléter un vecteur propre en une

base de \mathbb{C}^2 , écrire $A = P \begin{pmatrix} \lambda_1 & * \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix} P^{-1}$ et retrouver les résultats connus.

R28 – Le théorème de Cayley-Hamilton (au programme de Spé) dit que χ_A est un polynôme annulateur de A : $\chi_A(A) = 0_n$.

Par exemple, toute matrice de $\mathcal{M}_2(\mathbb{K})$ vérifie $A^2 - (\text{tr } A)A + (\det A)I_2 = 0_2$.

Exercice 6 : CCINP 63

Soit un entier $n \geq 1$. On considère la matrice carrée d'ordre n à coefficients réels :

$$A_n = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & \dots & 0 \\ -1 & 2 & -1 & \dots & 0 \\ 0 & -1 & \dots & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & 2 & -1 \\ 0 & \dots & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

Pour $n \geq 1$, on désigne par D_n le déterminant de A_n .

1. Démontrer que $D_{n+2} = 2D_{n+1} - D_n$.
2. Déterminer D_n en fonction de n .
3. Justifier que la matrice A_n est diagonalisable. Le réel 0 est-il valeur propre de A_n ?